

Crea tu videojuego *online*



Puedes crear tus propios videojuegos, ¡verás que es muy divertido!

Para este proyecto repasa en el libro 5 el bloque 4, páginas 93 a 118.

En este bloque, además de aprender mucho sobre Excel, has podido construir cuerpos y objetos utilizando bloques. ¿Recuerdas con que programa lo has hecho? Escríbelo aquí. _____

Todo lo que has aprendido en el bloque te ayudará a resolver problemas en entornos tecnológicos.



Esta actividad la puedes hacer en una PC o en un equipo móvil.

En el gran mundo de la Web hay muchas aplicaciones que te permiten crear tus propios juegos. Para este proyecto sigue estas instrucciones.

- 1) Ingresa en un buscador las palabras clave: **code studio**. O entra directamente a la página: **studio.code.org**, donde encontrarás “La hora Del Código”.

La Hora Del Código es un programa que sirve para que inventes videojuegos con tus personajes preferidos y además aprendas los fundamentos de la programación y de la informática.

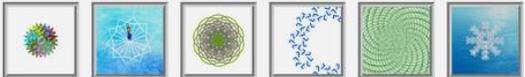
Verás diferentes juegos que tú puedes programar con personajes conocidos de historietas o de la televisión y muestras de juegos que han programado otros niños o adolescente.

La Hora Del Código Para
Todas Las Edades

 <p>Hora del código</p> <p>¡Prueba los fundamentos de la informática con muchos personajes divertidos!</p>	 <p>Frozen</p> <p>Vamos a usar código para unirnos a Anna y Elsa mientras exploran la magia y la belleza del hielo.</p>	 <p>Laboratorio de...</p> <p>Utilice el laboratorio jugar para crear una historia o juego protagonizada por personajes de Disney infinito.</p>	 <p>Código Flappy</p> <p>¿Quieres crear tu propio juego en menos de 10 minutos? ¡Prueba nuestro tutorial de Código Flappy!</p>
--	--	--	--

2) Recorre y juega diferentes juegos. En la galería verás: Laboratorio de juegos y Artista.

Galería

<p>Laboratorio de Juegos</p>	<p>Artista</p>
	

3) Elige la sección Principiantes para crear tu videojuego.

Cursos de 20 Horas para
Principiantes (todas las edades)

 <p>Curso 1</p> <p>El Curso 1 está diseñado para lectores tempranos.</p> <p>Edades 4+ (pre lectores)</p>	 <p>Curso 2</p> <p>El Curso 2 está diseñado para estudiantes que pueden leer.</p> <p>Edades 6 + (habilidad de lectura requerida)</p>	 <p>Curso 3</p> <p>El Curso 3 es una continuación del Curso 2.</p> <p>Desde los 8 años (después del Curso 2)</p>	 <p>Curso 4 beta</p> <p>Los alumnos que hacen el curso 4 deben haber hecho ya los cursos 2 y 3.</p> <p>Edades 10+ (después del Curso 3)</p>
--	---	--	--

4) Completa la siguiente tabla para familiarizarte con la página y programar tu primer videojuego.

Curso Núm.
¿Qué personajes tienes para programar el juego?
Para programar escribe las herramientas principales.
¿Completaste todas las etapas?
Fíjate que se encuentran en la parte superior.
¿Cuánto tardaste en programar tu juego?
¿Te animas a programar videojuegos más complejos?
Búscalos dónde se encuentra el título “La Hora Del Código Para Todas Las Edades”



Elabora diferentes juegos y compártelos con tus amigos y familia.

A evaluar

¿Te gustó el proyecto? Colorea una carita.



Genial



Me gustó



Bueno



Compartan el proyecto entre todos; muestren el trabajo y comenten.



¿Qué aprendí? _____

Evaluación del profesor

Has comprendido el contenido del bloque y lo aplicaste en este proyecto.

Lo has hecho con un poco de ayuda y mostraste interés en las actividades.

Repasa y vuelve a intentarlo.



Habilidad digital: Creatividad e innovación. Desarrollo de productos y construcción de conocimiento utilizando herramientas informáticas.